



МИНИСТЕРСТВО ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ И СПОРТА
РЕСПУБЛИКИ ХАКАСИЯ

ПРИКАЗ

от «31» сентября 2022 г.

№ 160 - 284

г. Абакан

**Об утверждении Правил вида спорта
«Тобит»**

В соответствии с пунктом 2.1 статьи 6 Закона Республики Хакасия от 08.11.2010 № 102-ЗРХ «О физической культуре и спорте в Республике Хакасия»,
п р и к а з ы в а ю:

1. Утвердить правила вида спорта «Тобит» (Приложение 1).
2. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя Министра физической культуры и спорта Республики Хакасия Е.Д. Краснову.

Министр физической культуры
и спорта Республики Хакасия

С. Кочан

Правила вида спорта «Тобит»

I. Общие положения

Настоящие правила по виду спорта «тобит» (далее - Правила) разработаны Республиканской общественной организацией «Федерация национальных видов спорта Республики Хакасия» в соответствии с традициями хакасского народа по национальной игре «тобит» и обязательны для применения на всех соревнованиях по виду спорта «тобит» (далее - соревнования), проводимых на всей территории Республики Хакасия.

Правила не могут учесть все ситуации, возникновение которых возможно в процессе игры, и не предусматривают решение организационных вопросов. В тех случаях, когда статьи Правил не позволяют урегулировать ситуацию, решения должны приниматься на основе аналогичных ситуаций, рассматриваемых в Правилах, а также трактуемых Федерацией.

Участники соревнований и их представители, спортивные судьи, организаторы, тренеры, иные официальные лица, принимающие участие в проведении соревнований, обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами.

1.1. Термины и их определения

Тобит - спортивная интеллектуальная игра между двумя соперниками. Во время игры в течение партии каждому спортсмену принадлежат фигуры одного цвета: белого или чёрного. Цель игры для каждой из сторон является выигрыш партии.

Игровое поле - доска с нанесённой сеткой, состоящей из девяти линий - чолов, пять из которых параллельны друг другу и равны по длине, пересекаются под прямым углом с четырьмя параллельными друг другу и равными по длине, причем концы их выходят за пересекаемые ими линии. Пространство между чолами, называемое кёл, имеет форму квадрата. Чолы, направленные от одного партнера к другому по вертикали считаются продольными, пересекающие их – поперечными.

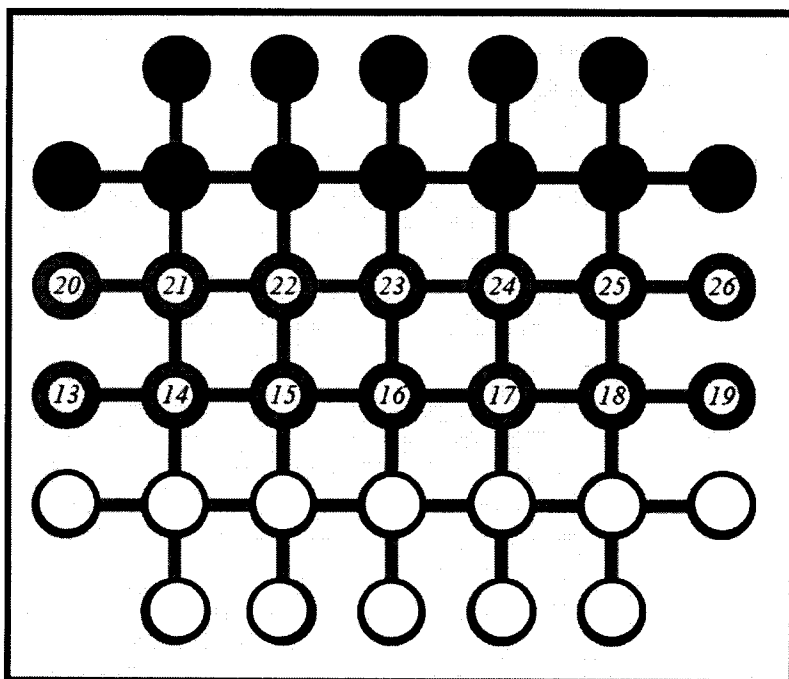


Рис. 1. Игровое поле с начальной расстановкой хулов

Хулы - фигуры (12 белых и 12 чёрных) для игры в тобит. Хулы, дошедший до противоположного от своей начальной расстановки края чолов, становится тобитом.

В Правилах термин «соревнование» является синонимом термина «соревнование по виду спорта «тобит».

Под игроком понимается спортсмен, играющий партию в соревнованиях.

Термин «участник» относится не только к игрокам или командам и их членам, выступающим в соревновании, но и ко всем лицам, принимающим участие в проведении соревнования. В необходимых случаях указываются конкретные категории участников.

Игровой зал (помещение для игры) - помещение, в котором проводятся соревнования.

Под игровой зоной понимается часть игрового зала, на которой размещаются два игрока, проводящие свою партию.

1.2. Характер и система проведения соревнований

Соревнования по виду спорта «тобит» по характеру проведения делятся на:

- личные, по итогам которых определяются места, занятые отдельными участниками;
- командные, по итогам которых определяются места участвующих в соревновании команд;
- лично-командные, по итогам которых определяются места отдельных участников и участвующих в соревновании команд;

- личные с командным зачетом, по итогам которых определяются места, занятые отдельными участниками, а затем по сумме лучших результатов отдельных спортсменов, представляющих команды, определяются места участвующих в соревновании команд.

В виде спорта «тобит» применяются следующие системы проведения соревнований:

- круговая, при которой каждый участник соревнований или каждая команда поочередно встречается со всеми остальными участниками или командами в один или несколько кругов. Порядок определения очередности встреч в соревнованиях по круговой системе;

- швейцарская («система выборочного жребия»), при которой в зависимости от числа спортсменов (команд), играющих по условиям соревнований устанавливается определенное количество туров;

- олимпийская (система с выбыванием), когда спортсмен или команда, проигравшие встречу, выбывают из дальнейшего участия в данных соревнованиях;

- олимпийская усовершенствованная система - соревнование с розыгрышем всех мест, в котором после поражения, а также после каждого следующего поражения игрок (команда) не выбывает из турнира, а только из борьбы за определенное, более высокое место. В результате победителем, как и в турнире, проводимом по олимпийской системе, оказывается игрок (команда), не проигравший(ая) ни одного матча, а последнее место занимает игрок (команда), не одержавший(ая) ни одной победы. Все остальные места игроков (команд) распределяются в зависимости от последовательности побед и поражений каждого игрока (команды);

- схевенингенская, при которой участники одной команды (группы) поочередно играют с представителями другой команды (группы);

- смешанная, при которой на разных этапах применяются вышеуказанные системы.

1.3. Спортивные санкции, применяемые к спортсменам, спортивным судьям, тренерам, руководителям спортивных команд и другим участникам соревнований за противоправное влияние на результаты таких соревнований

1.3.1. Любой участник соревнований (спортсмен, тренер, спортивный судья, представитель команды и пр.), пытающийся неправомерно повлиять на результаты соревнований, должен быть наказан предупреждением. Если допущенное нарушение достаточно серьезно или совершено повторно, то спортсмену может быть засчитано поражение в партии или микроматче – серии партий. Также может быть принято решение об отстранении участника от соревнований с требованием покинуть место проведения соревнований.

1.3.2. Решение о засчитывании поражения в партии или микроматче принимает главный судья соревнований или лицо его замещающее. Решение об исключении спортсмена из соревнований принимает главная судейская коллегия.

1.3.3. Результат, достигнутый на соревнованиях исключенным участником, Решением главной судейской коллегии может быть аннулирован.

1.3.4. Исключение из соревнования не влечёт за собой возврат заявочного взноса.

1.3.5. Уполномоченный орган Федерации может принять решение о дисквалификации участника соревнования за противоправное влияние на результаты соревнований.

1.4. Антидопинговое обеспечение

1.4.1. Антидопинговое обеспечение спортивных мероприятий в Российской Федерации осуществляется в соответствии с Общероссийскими антидопинговыми правилами (далее - Антидопинговые правила), утвержденными приказом Минспорта России от 09 августа 2016 г. N 947.

1.4.2. В соответствии с Антидопинговыми правилами ни один спортсмен или иное лицо, в отношении которого была применена дисквалификация, не имеет права во время срока дисквалификации участвовать ни в каком качестве в соревнованиях.

II. Требования к участникам соревнований

2.1. Половые и возрастные группы спортсменов

Для участия в соревнованиях по виду спорта «тобит» устанавливаются следующие половые и возрастные группы спортсменов:

- ветераны (мужчины и женщины старше 60 лет);
- мужчины, женщины (старше 25 лет);
- юниоры, юниорки (до 25 лет);
- юниоры, юниорки (до 20 лет);
- юноши, девушки (до 17 лет);
- юноши, девушки (до 14 лет);
- юноши и девушки (до 11 лет);
- мальчики, девочки (до 9 лет).

Для участия в физкультурных мероприятиях и спортивных мероприятиях спортсменов должен достичь установленного возраста в календарный год проведения соревнований.

Допускается участие спортсменов в соревнованиях в более старших возрастных группах при условии соответствия требованиям, предъявляемым к классификации участников Положением о соревнованиях.

Допускается участие женщин (юниорок, девушек, девочек) в соревнованиях, проводимых среди мужчин (юниоров, юношей, мальчиков).

2.2. Общие принципы допуска спортсменов к соревнованиям

2.2.1. Допуск к участию в соревнованиях регламентируется Положением о соревнованиях. В зависимости от требований Положения допуск спортсменов может быть ограничен возрастом, уровнем спортивной квалификации и т.д. К участию в соревнованиях спортсмены допускаются Решением комиссии по допуску.

2.2.2. Спортсмены должны быть официально заявлены для участия в соревновании на основании предварительной и окончательной заявок от организаций в соответствии с Положением о соревнованиях.

2.2.3. Основанием для допуска спортсмена к соревнованиям по медицинским заключениям является заявка (*примерная форма Приложение 3*) на участие в соревнованиях с отметкой «Допущен» напротив каждой фамилии спортсмена, заверенная подписью врача и его личной печатью. Заявка на участие в соревнованиях подписывается врачом с расшифровкой фамилии, имени, отчества (при наличии) и заверяется печатью медицинской организации, имеющей лицензию на осуществление медицинской деятельности, предусматривающей работы (услуги) по лечебной физкультуре и спортивной медицине.

2.2.4. В комиссию по допуску кроме оригинала заявки на участие в соревновании должны быть представлены для проверки следующие документы:

- паспорт гражданина Российской Федерации или иной документ, удостоверяющий личность;
- свидетельство о рождении - для спортсменов, не достигших 14 лет;
- зачетная классификационная книжка с указанием спортивного разряда (для спортсменов, имеющих спортивные разряды);
- полис обязательного медицинского страхования и полис страхования жизни и здоровья от несчастных случаев (оригиналы).

2.2.5. Положением (Регламентом) о проведении соревнования могут устанавливаться и иные документы, необходимые для представления в комиссию по допуску.

2.2.6. Положением о проведении соревнований муниципального статуса, соревнований физкультурно-спортивных и других организаций, может быть установлен иной порядок допуска к соревнованиям с представлением только лишь документов, указанных в Положении.

2.3. Права и обязанности спортсменов, тренеров, представителей спортивных команд на соревнованиях

2.3.1. Спортсмены имеют право:

- быть информированными: о нормах, регламентирующих проведение данного соревнования, о решениях, принятых оргкомитетом и судейской коллегией, касающихся участников данного соревнования, о программе соревнований (расписании туров) и принятых изменениях в ней, о ходе соревнований, о текущих и итоговых результатах данного соревнования;
- играть в полной тишине (в спокойной обстановке);
- лично обращаться к судье по вопросам, касающимся проведения партии по разъяснению и применению Правил;
- обращаться лично либо через своих представителей в организационный комитет;
- опротестовывать любые решения или санкции, которые им кажутся несправедливыми;
- прогуливаться в игровом зале, в котором проводится соревнование, останавливаться возле столиков, за которыми играют другие спортсмены.

2.3.2. Спортсмены обязаны:

- знать Регламент и Положение о данных соревнованиях и строго выполнять их;
- быть корректными по отношению ко всем участникам соревнований и зрителям, соблюдать этические нормы в области спорта;
- соблюдать антидопинговые правила;
- соблюдать дресс-код во время соревнований и на церемониях открытия и закрытия соревнований, предусмотренный Положением (Регламентом);
- соблюдать требования пожарной безопасности, санитарно-гигиенические, медицинские требования;
- строго соблюдать дисциплину во время соревнований и спортивный режим в свободное от игры время;
- выполнять требования судьи, принятые в рамках его компетенции;
- играть каждую партию с полной отдачей сил;
- по окончании партии (микроматча) передавать судье полностью оформленные бланки записей партий, а в случае игры без записи партии сообщать судье результаты сыгранных партий (микроматчей), затем, если это предусмотрено Регламентом или по указанию судьи, покинуть игровой зал;
- играть до конца соревнований.

2.3.3. Во время игры спортсменам запрещается:

- обращаться к кому-либо, кроме судьи, в том числе к вспомогательному и техническому персоналу;
- пользоваться другой игровой доской (за исключением игры со слабовидящим или незрячим спортсменом - в этом случае использование другой игровой доски возможно по разрешению судьи соревнований), письменными или печатными материалами;
- отходить от доски при своей очереди хода без разрешения судьи;
- касаться или показывать чолы и кёлы игровой доски, чтобы облегчить обдумывание. Исключение из этого правила может быть сделано по решению судьи соревнований только для слабовидящих или незрячих спортсменов при использовании специальной игровой доски для игры спортсменов с нарушениями зрения;
- отвлекать или беспокоить соперника любым способом. Это относится и к настойчивости предложения ничьей;
- мешать игре другим участникам или вмешиваться в ход их партий;
- спрашивать мнение или просить совет по своей партии намеренно или нет;
- анализировать в игровом зале играющиеся или оконченные партии;
- позволять себе действия, мешающие нормальному ходу соревнований;
- покидать игровую зону без разрешения судьи;

- иметь с собой в игровой зоне, а тем более пользоваться во время игры любыми электронными устройствами (телефонами, смартфонами, компьютерами, планшетами, плеерами и др., использование диктофона может быть разрешено судьей соревнований только незрячему спортсмену для аудиозаписи ходов партии). Регламентом соревнования может быть разрешено хранение таких устройств в специально отведенном для этого месте, согласованном с судьей соревнования, при условии, что устройства полностью выключены.

2.3.4. Представители имеют право:

- заявлять спортсмена на соревнование на комиссии по допуску, получать информацию, необходимую для спортсмена и документацию с итоговыми результатами соревнования;

- подавать протест и апелляцию от имени спортсмена.

2.3.5. Представители обязаны:

- соблюдать нормы спортивной этики, быть вежливыми по отношению к спортсменам, судьям и зрителям;

- знать Правила, Положения (Регламенты) о соревнованиях.

2.4. Условия страхования участников соревнований

Участие в соревнованиях осуществляется только при наличии полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, представляемого в комиссию по допуску участников на каждого спортсмена.

III. Требования, предъявляемые к организаторам, проводящим соревнования

3.1. Права и обязанности организаторов соревнований по подготовке и проведению соревнований

3.1.1. Организатор соревнования вправе:

- вносить предложения в проект разрабатываемого Положения (Регламента) о проведении соревнования;

- вносить изменения в расписание проведения соревнований, за исключением дней приезда и отъезда участников соревнований;

- предоставить дополнительные призы.

3.1.2. Обязанности организатора соревнования:

- обеспечить проведение соревнования, в соответствии с Правилами и Положением (Регламентом);

- согласовать с администрацией объекта спорта (или другого объекта, в котором предполагается проведение соревнования) дату и место проведения соревнования;

- подготовить план обеспечения мер безопасности и согласовать его в установленном порядке;

- осуществить финансирование мероприятия;

- сформировать судейскую коллегия соревнования и обеспечить её работу на соревновании;

- предоставить на соревнование и осуществить вручение призов победителям и призёрам соревнования, в соответствии с Положением (Регламентом).

3.1.3. Ответственность организатора соревнования

Организатор несёт ответственность за организацию и проведение спортивного мероприятия в полном объёме, в соответствии с возложенными на него обязанностями.

В случае если организаторами спортивного мероприятия являются несколько лиц (организаций), распределение прав и обязанностей между ними в отношении такого мероприятия осуществляется на основе договора и (или) Положения (Регламента) о таком мероприятии.

3.2. Общие требования к формированию программы соревнований, разрабатываемой их организаторами

Основная информация, включаемая в программу соревнования:

- текст, содержащий заявление о том, что соревнование проводится в соответствии с настоящими Правилами;

- наименование организаторов соревнования;

- место и сроки проведения соревнования;

- расписание соревнования;

- сведения о спортсменах (командах), имеющих право участия в соревнованиях в соответствии с Положением;

- иная информация, необходимая для получения справок о соревновании.

IV. Требования к месту проведения соревнования

4.1. Технические и иные параметры места проведения соревнований

Игровой зал должен быть:

- достаточным по площади для свободного размещения всех встречающихся в одном туре пар игроков;

- достаточно освещенным и проветренным;

- с возможностью обеспечения нормальной температуры;

- с отсутствием постоянного шума;

- отгорожен от зрителей;

- отвечающим требованиям по безопасности, в том числе пожарной безопасности, санитарным условиям, принятым для массовых мероприятий.

Игровой зал должен быть легкодоступен и находиться на разумном расстоянии от мест размещения участников.

4.2. Требования к оборудованию места проведения соревнований, спортивного и судейского инвентаря

Игровой зал комплектуется столами, стульями, игровыми досками, комплектами хулов и турнирными часами с учетом количества играющих и с запасом (не менее двух турнирных часов), чтобы при необходимости всегда можно было оперативно заменить неисправные часы. Столы должны быть устойчивыми, соответствующих размеров и в достаточном количестве. Стулья должны соответствовать высоте столиков.

Хулы для тобита должны отвечать следующим требованиям:

- все хулы должны быть одинаковой формы и одного размера;

- высота хулов должна равняться 1/4 или 1/5 ее диаметра;

- все белые и черные хулы должны быть, соответственно, одинакового цвета;

- хулы не должны быть блестящими, и их цвет не должен сливаться с цветом кёлов игровой доски для тобита.

Турнирные часы могут быть электронными или механическими.

Турнирными часами должны быть часы с двумя устройствами для регистрации и отображения времени, соединенными между собой так, что в одно и то же время может работать только одно устройство.

В Правилах термин «часы» означает одно из двух таких устройств.

Часы должны удовлетворять следующим требованиям:

- должны быть точными;

- не должны ходить одновременно;

- должны работать поочередно, остановка одних незамедлительно приводит к работе других;

- четко показывать количество оставшегося времени;

- в механических часах проход большой (минутной) стрелки через цифру 12 должен отмечаться флажком;

- флажок должен начинать подниматься не позже, чем на 58-й минуте и падать точно по истечении 60-й минуты.

В соревнованиях республиканского статуса должны быть использованы электронные турнирные часы, модели которых рекомендованы уполномоченным органом Федерации.

Турнирные часы устанавливаются параллельно игровому полю с левой стороны от спортсмена (команды), играющего(ей) белыми.

V. Правила проведения соревнований

5.1. Заявки на участие в соревнованиях

Формы предварительной и окончательной заявок для участия в официальных республиканских соревнованиях приведены в Приложениях 2 и 3.

Заявка подписывается руководителями организаций, заявляющих спортсменов, подписи заверяются соответствующими печатями. Спортсмены должны иметь допуск по состоянию здоровья к соревнованиям, оформленный соответствующим образом в Заявке.

Предварительные заявки направляются в проводящую организацию не позднее срока, установленного в Положении о проведении соревнования и дублируется по электронной почте.

Оригинал окончательной заявки представляется спортсменом (представителем) в комиссию по допуску участников соревнований.

5.2. Размер и сроки внесения заявочного взноса

Если Регламентом и/или Положением соревнований предусмотрен заявочный взнос, то он должен уплачиваться до начала работы комиссии по допуску.

Размер заявочного взноса устанавливается Решением Федерации и не может быть более 5000 рублей с одного спортсмена. Для соревнований статуса ниже республиканского заявочный взнос может быть установлен соответствующей проводящей организацией в меньшем размере.

Заявочные взносы для любых соревнований в возрастных категориях до 17 лет не устанавливаются.

5.3. Комиссия по допуску участников соревнований

Комиссия по допуску после проверки всех представленных документов спортсменами и (или) их представителями принимает Решение о допуске спортсменов для участия в соревновании. Решение комиссии по допуску оформляется протоколом.

Комиссия по допуску вправе отказать в участии в соревновании любому спортсмену, не имеющему права участия в соревновании в соответствии с Положением, не представившему в полном объеме необходимые документы или представившему документы, не соответствующие установленным требованиям, а также по состоянию здоровья (по заключению врача) и дисквалифицированным спортсменам.

Ответственность за прибытие на соревнования спортсменов (команд), которые не были допущены к участию в соревнованиях комиссией по допуску участников по состоянию здоровья или в связи с отсутствием права участия в соревнованиях в соответствии с Положением или при непредставлении полного пакета необходимых и правильно оформленных документов несут командующие организации и (или) спортсмены или их представители лично.

Комиссия по допуску формируется из членов главной судейской коллегии, а также представителей (представителя) проводящей организации. В работе комиссии по допуску может принимать участие врач соревнований.

5.4. Содержание (описание процесса) соревнования

5.4.1. Начало соревнования

5.4.1.1. Участники соревнования должны занять места в соответствии с протоколом, в котором указываются пары участников очередного тура, за 5 минут до официального начала тура с тем, чтобы они могли сосредоточиться, а судьи могли сделать необходимые объявления.

5.4.1.2. В точно назначенное время независимо от того, все ли спортсмены присутствуют, судья дает сигнал к началу партии, пуская сам или по его указанию часы отсутствующего участника. Если отсутствует участник, играющий черными, то белые своего хода на доске не делают. В случае присутствия или отсутствия обоих участников, пускаются часы игрока, играющего белыми. При появлении одного из игроков судья делит пополам истекшее время, с учетом этого устанавливает время на обоих часах и пускает часы отсутствующего участника. С этого времени игрокам запрещается останавливать турнирные часы кроме случаев, предусмотренных Правилами.

5.4.1.3. Жеребьевка первого хода белых проводится в присутствии обоих партнеров до начала игры. Если один из партнеров отсутствует, то проведение жеребьевки откладывается до его появления и производится за счет его времени.

5.4.2. Турнирные часы и пользование ими

5.4.2.1. Спортсмены, играющие партию, должны сделать установленное количество ходов за определенное время или полностью сыграть партию за определенное время (при контроле времени до конца партии). Для этого используются турнирные часы с двумя циферблатами (дисплеем). При использовании электронных часов может быть добавлено определенное время на каждый ход. Контрольное время и/или число ходов устанавливаются заранее Положением или Регламентом о соревновании.

5.4.2.2. При использовании механических часов часовая стрелка устанавливается на 1, минутная (большая) на 12 таким образом, чтобы поднятый флажок находился на грани падения. Свой первый ход участники могут сделать только после падения флажка. При контроле не кратном

1 часу допускается иное первоначальное расположение стрелок, но игрок перед началом партии имеет право проверить правильность падения флажка.

5.4.2.3. Сделав ход, игрок должен пустить часы соперника той рукой, которой он сделал ход. Каждый игрок должен иметь возможность переключить часы после сделанного хода. Игрок не должен мешать сопернику переключать часы. Он не может держать пальцы руки на кнопке часов или поверх нее. Не сделав своего очередного хода, игрок не имеет права пускать часы соперника.

5.4.2.4. Так как игроки сами несут ответственность за использование своего игрового времени, то никто не имеет права вмешиваться, если игрок забыл своевременно переключить часы. Только соперник может напомнить ему об этом.

5.4.2.5. Если во время партии обнаруживается какая-либо неисправность часов (некорректный режим работы), то участник соревнования должен обратиться к судье, который должен исправить их работу или заменить турнирные часы на исправные. Он же исправляет, если это возможно, разницу во времени.

5.4.2.6. Истечение игрового времени определяется в момент падения флажка (механические часы) и обнулением контрольного времени (электронные часы). Истечение времени до или во время контрольного хода, а также во время переключения часов при контрольном ходе означает поражение, т.к. игровое время истекло.

5.4.2.7. Окончание игрового времени кроме самого спортсмена, у которого истекло время, фиксирует его соперник или судья. Никто другой не имеет права указывать на окончание игрового времени.

5.4.2.8. Все претензии по поводу работы часов должны быть высказаны до истечения игрового времени.

5.4.2.9. Остановка часов участником рассматривается как признание им поражения, кроме случаев, предусмотренных Правилами. Однако, если судья считает, что часы остановлены по недоразумению, следует ограничиться замечанием участнику.

5.4.2.10. Если после совершения на доске очередного хода на часах участника истекло время, а у его партнера на доске все хулы уже сняты или заперты, то просрочка времени не фиксируется и сильнейшей стороне засчитывается выигрыш.

5.4.2.11. Игрок, который проиграл партию, должен немедленно остановить свои часы.

5.4.3. Запись ходов в партии

5.4.3.1. В процессе игры каждому игроку необходимо четко и разборчиво, ход за ходом, записывать партию (свои ходы и ходы соперника) на бланке, предназначенном для записи партии. Не имеет значения, делается ли сначала ход, а потом записывается на бланке или наоборот.

5.4.3.2. Все концы чолов и перекрестки чолов нумеруются от 1 до 38. В начале партии белые хулы занимают номера от 1 до 12, черные – от 27 до 38.

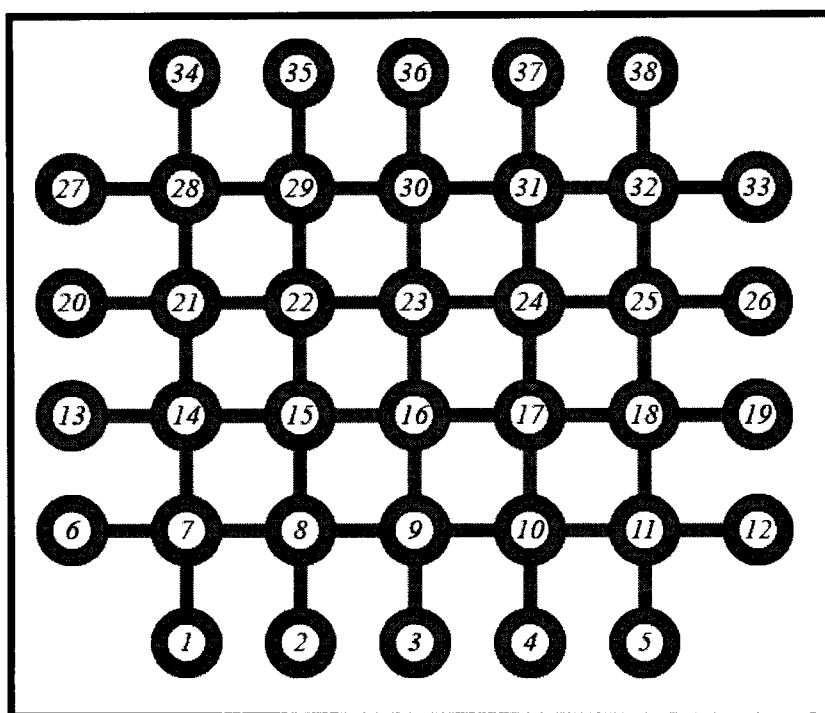


Рис. 2. Игровое поле с нумерацией

5.4.3.3. Для записи хода хула обозначают сначала перекресток чолов, на котором хул стоял, затем ставят тире и записывают перекресток чолов, на которое она ставится, например: 10-17. При записи взятия вместо тире ставится двоеточие, например: 4:17.

При взятии одним ходом нескольких хулов запись хода производится следующим образом: сначала записывается номер перекрестка чолов, с которого хул начал свой ход, затем последовательно через двоеточие обозначаются перекрестки чолов, на которые он вставал, осуществляя последовательное взятие, например: 4:17:19.

5.4.3.4. Если у играющего партию остается менее пяти минут на часах до контроля времени и ему не добавляется на каждый ход 30 или более секунд, он не обязан выполнять требование п. 5.4.3.1. Как только часы покажут конец отведенного контрольного времени, спортсмен должен сразу же восстановить на своем бланке недостающие в записи ходы. Если игрок заявляет, что он не может восстановить запись без бланка соперника, просьба о представлении бланка должна быть адресована судье. Восстановить запись игрок должен перед очередным ходом и за счет своего времени, если соперник сделал ход. Последний не может отказать в представлении своего бланка потому, что бланк принадлежит организаторам и восстановление записи осуществляется за счет времени заявителя.

5.4.3.5. Если оба игрока при обоюдном цейтноте не ведут записи партии, то судья должен стараться присутствовать при игре и, по возможности, вести запись. Судья не должен вмешиваться в игру пока не истечет контрольное время, и никаким образом не должен показывать количество сделанных ходов. После истечения контрольного времени у одного из игроков время, затраченное на восстановление пропущенных записей, делится пополам и засчитывается каждому из них как израсходованное.

5.4.3.6. Бланки записи партии должны во время игры находиться на столе в открытом виде, быть хорошо видными с тем, чтобы в любой момент судья мог проверить записи партий.

5.4.3.7. Сразу после окончания партии (микроматча) участники должны записать на бланках записи партии затраченное на игру время и результат игры, а в случае необходимости переписать бланки записи партии. Подписанные двумя игроками оригиналы бланков записи партии передаются судье.

5.4.3.8. Оригиналы бланков записей окончанных партий являются собственностью организации, проводящей соревнования.

5.4.4. Опоздание и неявка на игру

5.4.4.1. В Регламенте соревнования указывается максимальное время опоздания на игру, при котором спортсмену не будет засчитано поражение, оно может быть от 0 минут до времени 1-го контроля или контроля времени до конца партии, но не более 1 часа. Если в Регламенте это время не указано, то временем возможного опоздания на игру считается время 1-го контроля или контроля времени до конца партии, но не более 1 часа. В Регламенте соревнования могут быть указаны последствия для игрока, опоздавшего на игру без уважительной причины на время, меньшее, чем 1-й контроль (или на контроль времени до конца партии) или менее, чем на 1 час, это могут быть:

- замечание;
- предупреждение;
- другие санкции, предусмотренные Правилами и Регламентом.

Если игрок опаздывает на время 1-го контроля (контроля времени до конца партии) или более 1 часа, то ему засчитывается поражение в партии, а если соревнование проводится по системе микроматчей, то поражение засчитывается в микроматче.

5.4.4.2. Если оба соперника без уважительных причин не явились (опоздали) на игру, то поражение засчитывается обоим участникам.

5.4.5. Выход или исключение участника из соревнования

5.4.5.1. Если участник в соревновании, проводимом по круговой системе, пропустил одну или две партии, то главный судья решает вопрос о его дальнейшем участии в соревновании.

5.4.5.2. Если игрок в соревновании, проводимом по круговой системе, сыграл меньше половины своих партий или микроматчей и выбыл из турнира, то его результаты остаются в турнирной таблице для подсчета рейтинга, но при окончательном подведении итогов не учитываются. Несыгранные партии этого игрока и его партнеров отмечаются в турнирной таблице минусом (-).

5.4.5.3. Если игрок в соревновании, проводимом по круговой системе, сыграл половину или более партий, или микроматчей и выбыл из турнира, его результаты остаются в таблице результатов

и засчитываются при подведении итогов. Несыгранные партии этого игрока в турнирной таблице отмечаются минусом (-), а его партнеров - плюсом (+).

5.4.5.4. В число сыгранных партий входят и не доигранные (незаконченные) партии, которые должны присуждаться судейской коллегией соревнований или назначенной комиссией.

5.4.5.5. В соревнованиях по швейцарской системе результаты сыгранных партий или микроматчей остаются действительными.

5.4.6. Проведение соревнований по системе микроматчей

Встречи соперников, проводимые по системе микроматчей, состоят из двух или большего количества партий, которые играют последовательно одна за другой с переменной цвета. В соревнованиях устанавливаются перерывы между партиями микроматча - 5 минут. По сумме набранных в этих партиях очков определяется победитель, а в случае их равенства результат считается ничейным. Положением и (или) регламентом соревнований при ничейном результате микроматча может быть предусмотрено продолжение поединков - назначение дополнительных микроматчей.

5.4.7. Учет результатов партии, микроматча

5.4.7.1. Результат партии или микроматча учитывается так: выигрыш - 1 очко, ничья - 1/2 очка, проигрыш - 0 очков; или: выигрыш - 2 очка, ничья - 1 очко, проигрыш - 0 очков.

5.4.7.2. Если партия фактически не состоялась и проигрыш засчитан за неявку или опоздание, то вместо нуля ставится минус (-), а вместо одного очка (двух очков) - плюс (+). При подсчете очков для распределения занятых мест плюс приравнивается к одному очку (если за выигрыш - 1 очко) или двум очкам (если за выигрыш - 2 очка), а минус - к нулю. При подсчете очков для решения вопроса о выполнении классификационных норм и расчета рейтингов плюсы не учитываются.

5.4.8. Результаты соревнований

5.4.8.1. В результате соревнований участники занимают места в соответствии с суммой набранных очков. Первое место присуждается игроку, набравшему наибольшее количество очков, остальные - в порядке их уменьшения.

5.4.8.2. В случае равенства очков у двух или более участников распределение мест производится по следующим критериям:

- системе коэффициентов;
- наибольшему количеству побед;
- результату встреч между этими участниками;
- лучшему результату во встречах с другими участниками в порядке занятых мест;
- лучшей сумме индивидуальных рейтингов (Эло) соперников.

5.4.8.3. Система коэффициентов Зонненборна-Бергера.

5.4.8.3.1. В личных соревнованиях суммируются очки, набранные участниками, у которых игрок выиграл, и половина очков, набранных участниками, с которыми он сыграл вничью.

5.4.8.3.2. В командных соревнованиях суммируются произведения сумм очков или сумм матчевых очков (выигрыш матча - 2 очка, ничья в матче - 1 очко, при проигрыше матча - 0 очков), набранных каждой командой соперников во всех сыгранных турах, на количество очков, набранных командой в каждом туре в матче со своим соперником.

5.4.8.4. Система коэффициентов Шмюльяна.

5.4.8.4.1. В личных соревнованиях сначала суммируются очки участников, у которых игрок выиграл, затем суммируются очки участников, которым он проиграл. Разница между этими величинами и является коэффициентом участника.

5.4.8.4.2. В командных соревнованиях сначала суммируются произведения сумм очков или сумм матчевых очков (выигрыш матча - 2 очка, ничья в матче - 1 очко, при проигрыше матча - 0 очков), набранных каждой командой соперников во всех сыгранных турах, на количество очков, набранных командой в матчах со своими соперниками, у которых команда выиграла, затем суммируются произведения сумм очков или сумм матчевых очков (выигрыш матча - 2 очка, ничья в матче - 1 очко, при проигрыше матча - 0 очков), набранных каждой командой соперников во всех сыгранных турах, на количество очков, набранных соперниками в матчах, которым команда проиграла. Разница между этими величинами и является командным коэффициентом.

5.4.8.4.3. Система коэффициентов Шмюльяна применяется только для соревнований, проводимых по круговой системе.

5.4.8.5. Система коэффициентов Бухгольца. Суммируются очки, набранные всеми соперниками игрока (команды).

5.4.8.6. Система коэффициентов Солкофа (медианный коэффициент Солкофа). Суммируются очки, набранные всеми соперниками игрока (команды), исключая самый лучший и самый худший результаты.

5.4.8.7. Усеченная система коэффициентов Солкофа. Суммируются очки, набранные всеми соперниками игрока (команды), исключая самый худший результат. В случае равенства исключается 2 худших результата, затем 3 и т.д., до определения места.

5.4.8.8. Рижская система коэффициентов. Сначала суммируются очки, набранные участниками, у которых игрок выиграл, и умножаются на 2. Затем суммируются очки участников, с которыми игрок сыграл вничью, и умножаются на 1,5. Затем суммируются очки участников, которым игрок проиграл. Сумма этих трех величин и является коэффициентом игрока.

5.4.8.9. При применении системы коэффициентов для распределения мест в соревновании игрок (команда), имеющий(ая) больший коэффициент, занимает более высокое место.

5.4.8.10. Применение систем коэффициентов, описанных в п.п. 5.4.8.3-5.4.8.8 отражается в Положении (Регламенте) о соревновании.

5.4.8.11. Положением (Регламентом) может быть предусмотрено, что в случае равенства очков у двух или более участников распределение мест производится по результату дополнительного матча или турнира. Допускается проведение дополнительного соревнования с укороченным контролем времени.

5.4.9. Проведение командных соревнований

5.4.9.1. Командные соревнования - соревнования, участниками которых являются команды, состоящие из нескольких игроков.

5.4.9.2. Положением о проведении соревнований должны быть предусмотрены: количественный состав команды, закрепляются ли за игроками определенные доски, наличие в команде запасных игроков, их количество, на каких досках они могут играть, происходит ли сдвигка по доскам основного состава и т.д. В этом случае капитан команды должен не позднее, чем за 15 минут до начала тура, подать в судейскую коллегию заявку с указанием состава на данный тур. Если такая заявка не подана, то распределение участников по доскам определяется по первому туру.

5.4.9.3. Цвет хулы для участников командных соревнований устанавливается по первой доске. Если участник, выступающий на первой доске, в соответствии с жеребьевкой играет белыми, то остальные участники его команды на нечетных досках играют также белыми, а на четных - черными.

5.4.9.4. Если в команде присутствует меньше половины ее состава и менее двух человек, то команда к игре не допускается и ей засчитывается поражение. Если участник начал партию или сыграл ее полностью за доской, на которой не имел права выступать, то партия в зачет не принимается и на этой доске команде засчитывается поражение.

5.4.9.5. Если команда выбывает из соревнования или не явилась на последний тур, то судейская коллегия решает засчитать ли ей поражение или аннулировать все ее матчи, исходя из того, что в наименьшей степени повлияет на конечные результаты победителей и призеров соревнования.

5.4.9.6. Подсчет набранных очков при проведении командных соревнований.

5.4.9.6.1. Победа в матче присуждается коллективу, набравшему в сумме наибольшее количество очков во всех партиях (макроматчах). Итоговая сумма очков, набранная командой во всех турах, определяет место команды в соревновании.

В случае, если несколько команд набрали одинаковое количество очков, более высокое место может быть присуждено команде:

- имеющей большее количество командных очков (выигрыш матча - 2 очка, ничья в матче - 1 очко);

- выигравшей личную встречу;

- имеющей большее количество выигранных матчей;

- имеющей лучший показатель по системе коэффициентов;

- по лучшему результату на 1-й, 2-й и т.д. досках.

Если при подсчете очков выясняется, что команда, выигравшая все матчи, занимает только второе место, ей предоставляется право на дополнительный матч за первое место с командой, занимающей первое место. В случае ничейного результата в дополнительном матче, победителем соревнований становится команда, набравшая наибольшее количество очков или которой было присуждено первое место по дополнительным критериям.

5.4.9.6.2. Победа в командных соревнованиях присуждается коллективу, набравшему в сумме наибольшее количество очков, за победу в матче команда получает 2 очка, за ничью - 1 очко, при поражении - 0 очков. Итоговая сумма набранных таким образом очков, определяет место команды в соревновании.

В случае, если несколько команд набрали одинаковое количество очков, более высокое место может быть присуждено команде:

- имеющей большее количество очков, набранных всеми участниками команды;
- выигравшей личную встречу;
- имеющей большее количество выигранных матчей;
- имеющей лучший показатель по системе коэффициентов;
- по лучшему результату на 1-й, 2-й и т.д. досках.

5.4.9.6.3. В Положении (Регламенте) может быть установлен иной порядок применения вышеуказанных критериев, а также предусмотрены дополнительные показатели, применяемые для распределения мест в случае равного количества набранных очков у двух или более команд.

5.4.9.7. Организация, выставляющая команду, назначает капитана (представителя), который ведет переговоры с судьями по всем вопросам, возникающим в ходе соревнования. Только капитан (представитель) команды может направлять протесты в судейскую коллегия, причем обязательно в письменном виде.

5.4.10. Проведение соревнований по швейцарской системе

5.4.10.1. Швейцарская система применяется для того, чтобы в ограниченное число туров провести соревнование с большим числом участников. Перед каждым туром судья проводит жеребьевку или определяет пары встречающихся между собой игроков.

5.4.10.2. Общие требования при проведении жеребьевки и составлении пар:

- два игрока не должны встречаться больше, чем один раз;
- игрок, которому был присужден выигрыш без игры (например, партнеру было присуждено поражение за неявку или опоздание на игру) не должен получать его дважды;
- цвет хулов должен по возможности чередоваться. Игрок не может получать одинаковый цвет четыре раза подряд;
- игроки, которые не имели партнера, и не игравшие партию вследствие опоздания или неявки одного из партнеров, но которым был присужден выигрыш без игры, при определении цвета не учитываются;
- игроки, которые выбывают из турнира, не должны в дальнейшем участвовать в образовании пар. Игроки, о которых известно заранее, что они не смогут (не будут) играть в очередном туре согласно регламенту, не участвуют в образовании пар и им присуждается поражение в этом туре;

- в случае участия в турнире нечетного количества игроков участник, оказавшийся последним в классификации или после проведения жеребьевки, получает «плюс».

5.4.10.3. Жеребьевка, как правило, должна проводиться по программе с помощью компьютера. В случае отсутствия компьютера или программы разрешается проведение жеребьевки вручную при помощи индивидуальных карточек участников.

5.4.10.4. Программа «слепого жребия» или «случайных чисел». Программа не предусматривает классификации участников, если даже участники имеют индивидуальные рейтинги. Перед началом турнира проводится жеребьевка. В первом туре встречаются N 1 с N 2, N 3 с N 4 и т.д., причем нечетные номера играют белыми. В последующих турах пары, играющих определяются жребием между участниками, имеющими одинаковое, а при их отсутствии - ближайшее количество очков. Жеребьевка начинается с участников, имеющих наибольшее количество очков.

5.4.10.5. Система жеребьевки с применением только индивидуальных коэффициентов участников.

5.4.10.5.1. Перед первым туром все участники классифицируются. Классификация может производиться как с учетом, так и без учета рейтингов. Участники, имеющие рейтинг, размещаются в порядке его убывания. Участники, имеющие одинаковый рейтинг, классифицируются по жребию. После них располагаются участники, не имеющие рейтинга, которые также классифицируются по жребию. Порядковый номер классификации первого тура закрепляется за участником до конца турнира.

5.4.10.5.2. Классифицированные таким образом участники разделяются на две половины. В первом туре первый участник из верхней половины играет с первым участником из второй